

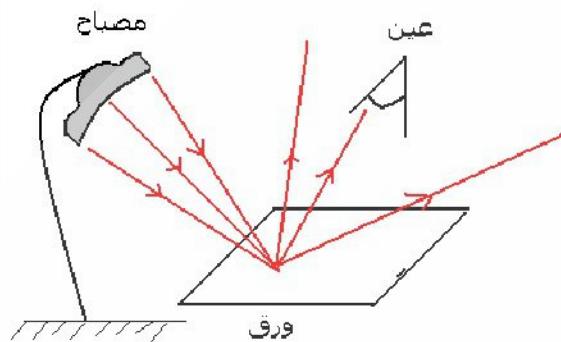
## شروط قابلية رؤية الشيء

### I – رؤية الأشياء

#### 1 – مفهوم الشيء الضوئي

**أ – نسمى الشيء الضوئي كل شيء ينبعث من الضوء.**

#### ب – الأشياء الضوئية نوعان :



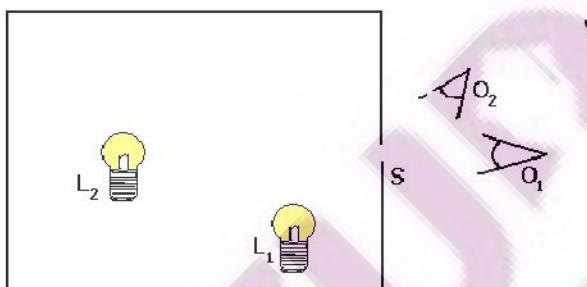
– أشياء تنتج الضوء وتسمى منابع الضوء Des sources lumineuses  
 – أشياء مضاءة ، لا يمكن رؤيتها إلا إذا سلط عليها الضوء  
 ، هذه الأشياء تستقبل الضوء وترسل منه جزءا في جميع الاتجاهات (تشتته) مثل : القمر والورق الشفاف ..  
 يمكن اعتبار الشيء الضوئي مكون من مجموعة نقط باعثة أو مشتتة للضوء Emission ou

**diffusion ، كل نقطة منه تسمى بالنقطة الشيء الضوئي .**

**2 – هل يمكن رؤية الضوء ؟ : شرطاً قابلية رؤية الشيء**

تمرين 1

يوجد داخل علبة مظلمة وجوانبها الداخلية سوداء بها ثقب S ، مصباحان L<sub>1</sub> و L<sub>2</sub> مشغلان .  
 ملاحظان O<sub>1</sub> و O<sub>2</sub> يوجدان في الوضعية المشار إليها في التبيانية جانبه ينظران من خلال الثقب S .



- 1 – أي من المصباحان يراه الملاحظ O<sub>1</sub> ؟ لماذا لا يرى هذا الملاحظ المصباح الآخر ؟ نفس السؤال بالنسبة للملاحظ O<sub>2</sub> .
- 2 – في التجربة الثانية لا ترى العين O إلا الجسم A ، فسر ذلك .

3 – أستنتج شروط رؤية الشيء .

**خلاصة : لا يمكن رؤية الشيء إلا إذا كان منبعاً للضوء أو مضاءً ويشتت جزءاً من الضوء الذي يستقبله . ( الضوء لا يرى لكن ترى الأشياء المضاءة ) وأن يصل الضوء المنبعث من الشيء إلى عين المشاهد .**

#### 3 – مبدأ الانتشار المستقيمي للضوء .

#### أ – الوسط الشفاف والوسط المعتم:

كل وسط يخترقه الضوء فهو وسط شفاف transparent. في حالة عكس ذلك يسمى الوسط معتم opaque . ويكون الوسط متجانس إذا كان يتميز بنفس الخاصيات البصرية في جميع نقاطه

#### ب – مبدأ الانتشار المستقيمي للضوء :

**ينتشر الضوء في وسط شفاف متجانس وفق خطوط مستقيمية .**

#### ج – نموذج الشعاع الضوئي

يمكن تمثيل المسارات التي يسلكها الضوء المنبعث من نقطة شيء في وسط شفاف ومتجانس ، بمستقيمات موجهة بسهم حسب منحى انتشار الضوء اداء من نقطة الشيء : نسمى كلا من هذه المستقيمات : شعاعا ضوئيا rayon lumineux .

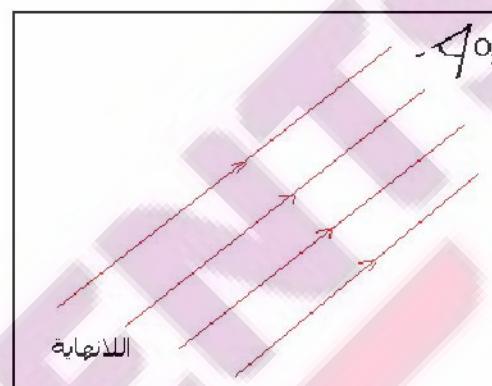
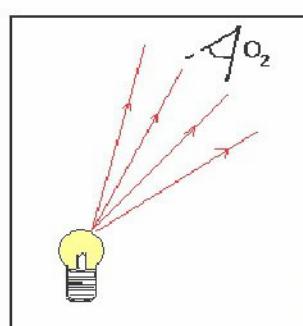
### ملحوظة 1

ليس للشعاع الضوئي وجود مادي ، فمن المستحيل عزل شعاع واحد عن حزمة ضوئية تجربيا

### ملحوظة 2:

إذا كان الشيء بعيدا جدا عن العين ، أي يمكن اعتباره موجودا في اللانهاية ، فإن الأشعة التي تبعثها كل نقطة منه تكون متوازية فيما بينها .

إذا كان الشيء قريبا ، نعتبر أن كل نقطة منه تبعث حزمة ضوئية متفرقة .



## II – ظاهرة انكسار وانعكاس الضوء

### النشاط التجريسي

نضع نصف أسطوانة من البليكسيكلاص على قرص مدرج وبواسطة منبع ضوئي ، يتكون من مصباح يعطي ضوءا أبيضا ، نرسل حزمة ضوئية رقيقة تمر من النقطة O مركز نصف الأسطوانة .

حيث تتضمن الحزمة الضوئية على القرص المدرج وفق خط مستقيمي .

– حدد زاوية الورود  $i_1$  ، ثم قس زاوية الانكسار  $i_2$  على البليكسيكلاص .

– أنجز قياسات متعددة وذلك بتغيير زاوية الورود .

املا الجدول التالي :

$i_1^\circ$	0	10	20	30	40	50	60	70	80
$i'_1^\circ$									
$i_2^\circ$									
$\sin i_1$									
$\sin i_2$									

استئصال :

1 – تحقق من أن الحزمة الضوئية الواردة والحرمة الضوئية المنعكسة توجدان في نفس المستوى .

2 – تتحقق كذلك من أن الحزنمة الضوئية الواردة والحرمة الضوئية المنكسرة توجدان في نفس المستوى أيضا .

3 – قارن بين قيمة  $i_1$  زاوية الورود وقيمة  $i'_1$  زاوية الانعكاس . ماذا تستنتج ؟

- 4 - حدد وسطي انتشار الحزمتين الضوئيتين الواردة والمنكسرة.  
 5 - أرسم المنحنى  $sini_1 = f(sini_2)$ .  
 2 - أكتب الصيغة الرياضية لهذا المستقيم . ماذا يمثل معامله الموجة الذي نسميه بمعامل الانكسار ؟ استنتج قيمته .  
 3 - استنتاج العلاقة بين زاوية الورود وزاوية الانكسار .  
 4 - ماذا يحدث لأشعة الضوء عند اجتيازها لسطح كاسر ؟

## **1 - انعكاس الضوء**

### **أ-تعريف**

الانعكاس هو انحراف شعاع ضوئي وفق اتجاه معين ، عندما يرد الشعاع الضوئي على سطح عاكس . ويتم هذا الانحراف في نفس الوسط الذي يأتي منه الشعاع الوارد .  
 نسمى مستوى الورود المستوى الذي يضم المنظمي والشعاع الضوئي الوارد .  
 زاوية الورود  $i$  هي الزاوية التي يشكلها الشعاع الوارد مع المنظمي .  
 زاوية الانعكاس  $r$  هي الزاوية التي يكونها الشعاع المنعكس مع المنظمي .

### **ب-قانون ديكارت للانعكاس:**

**القانون الأول : الشعاع الوارد والشعاع المنعكس يوجدان في نفس المستوى (مستوى الورود )**

**القانون الثاني : زاوية الورود  $i$  وزاوية الانعكاس  $r$  متساويتان :  $i = r$**

## **2 - انكسار الضوء**

### **أ-تعريف**

انكسار هو تغيير اتجاه شعاع ضوئي عندما يعبر هذا الأخير السطح الفاصل بين وسطين مختلفين وشفافين ومتجانسين .

السطح الكاسر هو السطح الفاصل بين الوسطين . والمنظمي هو المستقيم العمودي على السطح الكاسر عند نقطة الورود I .

يكون الشعاع الوارد مع المنظمي زاوية الورود  $i_1$  ويكون الشعاع المنكسر مع المنظمي زاوية الانكسار  $r_2$  .

### **ب-قانون ديكارت الانكسار**

**القانون الأول : الشعاع الوارد والشعاع المنكسر يوجدان في نفس المستوى .**

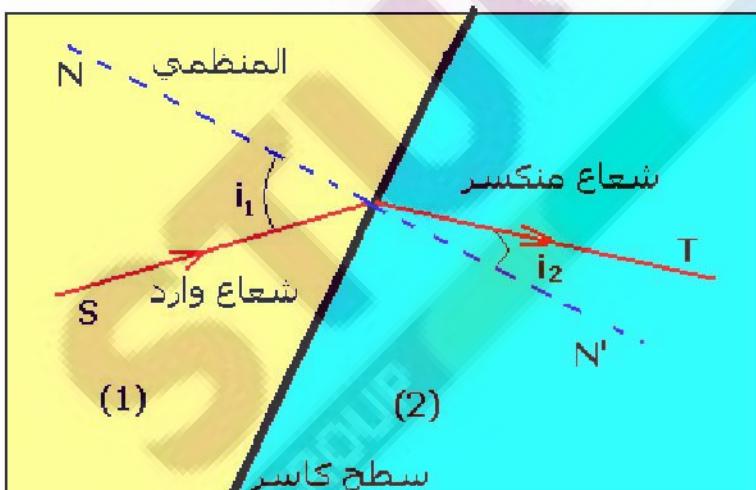
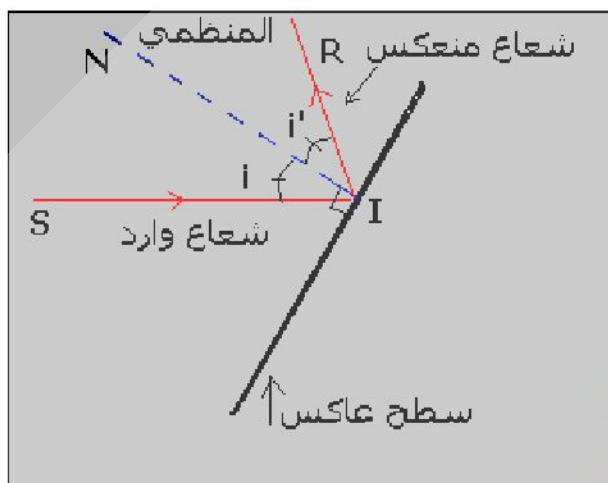
**القانون الثاني : زاوية الورود  $i_1$  وزاوية الانكسار  $r_2$  ترتبطان بالعلاقة :**

$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin r_2$$

حيث  $n_1$  معامل الانكسار للوسط (1)

و  $n_2$  معامل الانكسار للوسط (2)

### **ج - معامل الانكسار**



## \* معامل الانكسار النسبي

نعرف معامل الانكسار النسبي للوسط (2) بالنسبة للوسط (1) بالعلاقة التالية :

$$n_{2/1} = \frac{\sin i_1}{\sin i_2}$$

وهو مقدار بدون وحدة .

## \* معامل الانكسار المطلق

نسمى معامل الانكسار المطلق  $n$  لوسط شفاف ، معامل انكسار هذا الوسط بالنسبة للفراغ .

معامل انكسار الفراغ يساوي 1

معامل الانكسار المطلق للهواء هو :  $n=1,0003$

معامل الانكسار المطلق للزجاج هو :  $n=1,5$

**ملحوظة :**

حسب القانون الثاني للديكارت يمكن كتابة العلاقة على الشكل التالي :

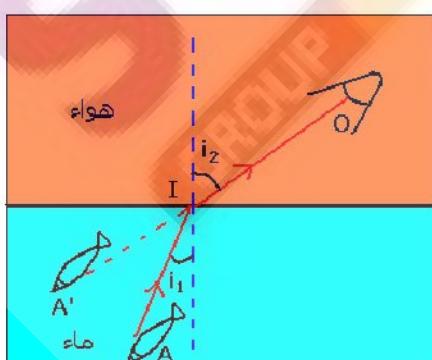
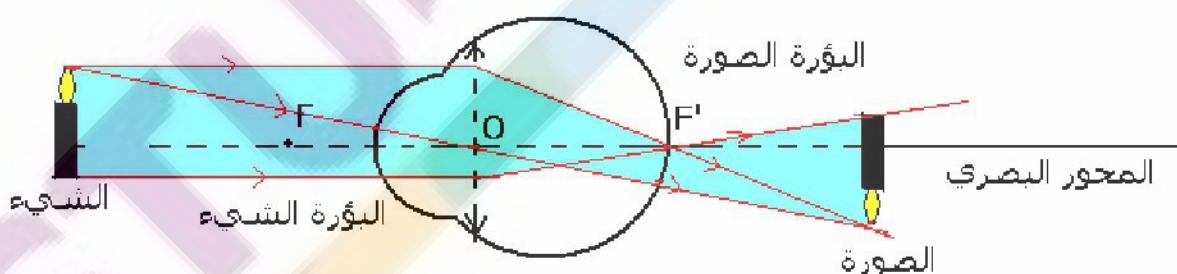
$$\frac{n_2}{n_1} = \frac{\sin i_1}{\sin i_2}$$

إذا كانت  $n_2 > n_1$  فإن  $\sin i_1 < \sin i_2$  وبالتالي  $i_1 > i_2$  يكون انحناء الشعاع الضوئي دائمًا نحو المناطق التي لها معامل انكسار ترايدى .

## تطبيقات للإنكسار : رؤية الأشياء

يمكن تشبيه العين بجهاز بصري يتكون من سطوح كاسرة، البؤبة ، السائل الزجاجي ، الشبكية ويمكن تمثيل العين بعدسة مجمعة مسافتها البؤرية الصورة 'f' . وبسمى هذا النموذج بالعين البسيطة .

بالنسبة لهذا النموذج لا تتكون الصورة في الشبكية عندما يكون الشيء قربا . لتصحيح ذلك تؤثر عضلات العين على البلورية لتغيير مسافتها البؤرية الصورة . نقول أن العين تكيفت . وتجدر الإشارة إلى أن الرؤية عند الإنسان ، تتعلق أساسا باشتغال الدماغ وراء المستقبل وهو العين .



أمثلة لتكيف الدماغ على الانتشار المستقيمي للضوء

مثال 1

مثال ثانٍ : السراب

## 3 – مبدأ الرجوع العكسي للضوء

**نص المبدأ :**

**إذا سلك الضوء مسارا معينا ، فإنه عند عكس منحة انتشاره يسلك نفس المسار .**

- ترى العين السمعكية وكانها قرشية من السطح الحر للماء وهذا ليس حقيقة

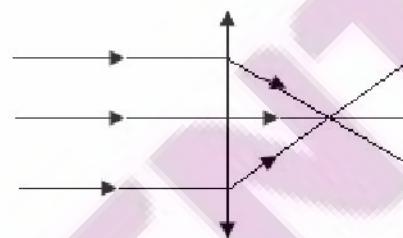
### III - العدسة أداة تغير شكل حزمة ضوئية .

#### 1 - تعريف

- العدسة الكروية وسط شفاف ومتجانس محدود بوجهين كرويين أو بوجه كروي وآخر مستو .  
 سمك حافة عدسة كروية يختلف عن سماكة وسطها ، وهي نوعان :  
 — عدسات ذات حافة رقيقة وتتميز بكونها رقيقة عند الحافة وتزداد سماكتها في الوسط ، وتسمى العدسات المجمعة .  
 — عدسات ذات حافة سميكة وتتميز بكونها رقيقة في الوسط وتزداد سماكتها عند الحافة وتنتمي العدسات المجمعة .

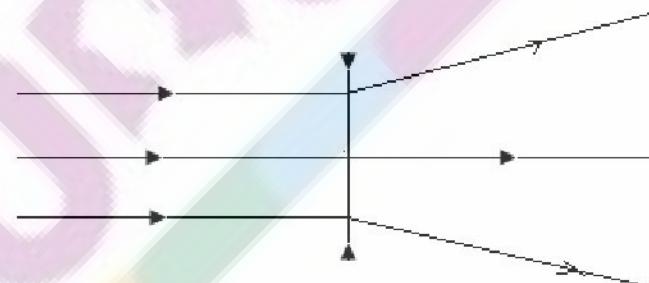
#### 2 - تأثير عدسة مجمعة وعدسة مفرقة على حزمة ضوئية متوازية .

تجربة 1:



العدسة المجمعة تحول حزمة ضوئية متوازية إلى حزمة ضوئية مجمعة .

تجربة 2



العدسة المفرقة تحول حزمة ضوئية متوازية إلى حزمة ضوئية متفرقة .

ملحوظة : الأوساط الشفافة للعين تتصرف مثل عدسة مجمعة ، ذلك أنها تجمع الحزم الضوئية التي تدخل إلى العين لتصل إلى الشبكية .