

تحليل الفضاء

(c) تكون u و v و w متساوية إذا وفقط إذا كانت بعدها تكتب بدلالة $\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$.
الأخرى مثلاً: $\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$

(d) إذا كانت \vec{u} و \vec{v} و \vec{w} غير متساوية و $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$ فلن $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

(II) المعلم في الفضاء

(1) نسمى معلماً في الفضاء كل رباعي $(\overrightarrow{O, i, j, k})$ حيث O نقطة من الفضاء و i و j و k 3 متجهات غير متساوية يعني أساس.

(2) ليكن $R(\overrightarrow{O, i, j, k})$ معلماً في الفضاء.

(a) لكل نقطة M من الفضاء المتجهة \overrightarrow{OM} تكتب بطريقة وحيدة على شكل $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ (يسمى متلوث إحداثيات النقطة M بالنسبة للمعلم R) ونكتب (x, y, z) أو $M(x, y, z)$

$$M(x, y, z) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

(b) نعتبر النقاطين $(A(x, y, z))$ و $(B(x', y', z'))$

$$\overrightarrow{AB}(x' - x, y' - y, z' - z)$$

(* لدينا إذا كان I منتصف القطعة $[AB]$ فلن

$$I\left(\frac{x+x'}{2}, \frac{y+y'}{2}, \frac{z+z'}{2}\right)$$

(III) المستقيم في الفضاء

(1) تعريف

لتكن A نقطة و \vec{u} متجهة. المستقيم المار من A والموجه بـ \vec{u} هو المجموعة التي نرمز لها بـ $D(A, \vec{u})$ والمعرفة بـ

$$(D) \quad D(A, \vec{u}) = \left\{ M \in E / \overrightarrow{AM} = \alpha\vec{u} \right\}$$

ملاحظة $M \in D(A, \vec{u})$ و \vec{u} مستقيميتن $\Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$

(2) تمثيل باراميتري لمستقيم

تمثيل باراميتري للمستقيم (D) المار من $A(x_0, y_0, z_0)$ والموجه

$$(D): \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \quad \text{بالمتجهة } \vec{u}(a, b, c) \text{ هو:}$$

(3) معادلتان ديكارتستان لمستقيم

ليكن (D) المستقيم المار من $A(x_0, y_0, z_0)$ والموجه بـ $\vec{u}(a, b, c)$ (* إذا كانت الأعداد a و b و c غير منعدمة فإن معادلتنا (D) هما:

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

إذا كان عدد واحد منعدم وعددان غير منعدمين مثلاً $a = 0$ و $b = 0$,

$$\begin{cases} \frac{x - x_0}{a} = \frac{z - z_0}{c} \\ y - y_0 = 0 \end{cases} \quad \text{فإن معادلتنا } (D) \text{ هما: } c \neq 0$$

(I) الأساس في الفضاء التجهي

(1) لكن \vec{u} و \vec{v} و \vec{w} 3 متجهات من V_3 و A و B و C

نقط بحسب $\overrightarrow{AD} = \vec{w}$ و $\overrightarrow{AC} = \vec{v}$ و $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ يقول إن المتجهات \vec{u} و \vec{v} و \vec{w} متساوية إذا وفقط إذا كانت النقاط A و B و C و D متساوية.

نقول إن المتجهات \vec{u} و \vec{v} و \vec{w} غير متساوية إذا وفقط إذا كانت النقاط A و B و C و D غير متساوية.

(2) لكن \vec{i} و \vec{j} و \vec{k} 3 متجهات غير متساوية من V_3

(* كل متجهة من V_3 تكتب بطريقة وحيدة على شكل

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

(* نقول إن المتلوث $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ أساس في الفضاء V_3).

(* إذا كانت $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ فإن المتلوث (x, y, z) يسمى متلوث إحداثيات المتجهة \vec{u} بالنسبة للأساس $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ونكتب

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{أو } \vec{u} = (x, y, z)$$

(3) لكن $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ أساس في الفضاء V_3

(* نعتبر المتجهتين $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ و $(\vec{u}', \vec{v}', \vec{w}')$ ولدينا

$$\alpha\vec{u}' : (\alpha x, \alpha y, \alpha z) \quad \vec{u}' + \vec{v}' : (x + x', y + y', z + z')$$

(* نعتبر المتجهتين $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ و $(\vec{u}', \vec{v}', \vec{w}')$ ولدينا

من أجل دراسة استقامة المتجهين \vec{u}' و \vec{v}' نقوم بحساب المحددات الثلاثة المستخرجة من جدول إحداثيات \vec{u}' و \vec{v}' وهي:

$$\begin{vmatrix} y & y' \\ z & z' \end{vmatrix} \quad \begin{vmatrix} x & x' \\ z & z' \end{vmatrix} \quad \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$$

(* إذا كانت هذه المحددات الثلاثة منعدمة فإن \vec{u}' و \vec{v}' مستقيميتن).

(* إذا كانت إحدى هذه المحددات غير منعدمة فإن \vec{u}' و \vec{v}' غير مستقيميتن).

(c) نعتبر المتجهات $(\vec{u}', \vec{v}', \vec{w}')$ و $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ ولدينا

$$\vec{w} : (x'', y'', z'')$$

(* نسمي محدد المتجهات \vec{u}' و \vec{v}' و \vec{w}' العدد الذي نرمز له بالرمز

والمعروف بما يلي:

$$\det(\vec{u}', \vec{v}', \vec{w}') = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix}$$

$$= x \begin{vmatrix} y' & y'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} x' & x'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} x' & x'' \\ y' & y'' \end{vmatrix}$$

(* تكون \vec{u}' و \vec{v}' و \vec{w}' متساوية إذا وفقط إذا كان

ملاحظة

(a) تكون $\vec{u}' = \alpha\vec{v}'$ و $\vec{v}' = \alpha\vec{u}'$ إذا وفقط إذا كان $\alpha = \beta = 0$

(b) إذا كانت $\vec{u}' = \alpha\vec{v}'$ و $\vec{v}' = \alpha\vec{u}'$ غير مستقيميتن و $\vec{u}' = \vec{v}'$ فإن

$$M(x,y,z) \in (P) \Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}, \vec{v}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & a & a' \\ y - y_0 & b & b' \\ z - z_0 & c & c' \end{vmatrix} = 0$$

نقوم بالنشر ونحصل على معادلة على شكل $Ax + By + Cz + D = 0$ حيث $(A, B, C) \neq (0, 0, 0)$.

4. تقاطع مستويين.

ملاحظة من أجل دراسة تقاطع مستويين يستحسن استعمال معادلتين ديكارتبيتين $(P): ax + by + cz + d = 0$ و $(Q): a'x + b'y + c'z + d' = 0$ نعتبر المستويين:

من أجل دراسة تقاطع (P) و (Q) نقوم بحساب المحددات

$$\begin{vmatrix} b & c \\ b' & c' \end{vmatrix} \text{ و } \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} \text{ و } \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}$$

(a) إذا كانت هذه المحددات الثلاثة منعدمة فلن $(P) \parallel (Q)$.

(b) إذا كانت إحدى هذه المحددات غير منعدمة فإن (P) و (Q) يتقاطعان وفق المستقيم (D) الذي معادلته الديكارتية هما:

$$(D): \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

5. تقاطع مستوى ومستقيم.

ملاحظة من أجل دراسة تقاطع مستوى ومستقيم يستحسن استعمال معادلة ديكارتية بالنسبة للمستوى وتمثيل باراميتري بال بالنسبة للمستقيم.

نعتبر المستوى $\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$ و المستقيم (P) :

$$(\Delta): \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

من أجل دراسة تقاطع (P) و (Δ) نقوم بحل النظمة:

$$\begin{cases} x = x_0 + at & (1) \\ y = y_0 + bt & (2) \\ z = z_0 + ct & (3) \\ \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0 & (4) \end{cases}$$

ولهذا نعرض x و y و z في (4) نحصل على معادلة من الدرجة (I) بمجهول واحد t .

(a) إذا كان لهذه المعادلة حل $t = t_0$ فإن (Δ) يقطع (P) في نقطة (نحصل على إحداثياتها بتعويض t في (1) و (2) و (3)).

(b) إذا كان لهذه المعادلة مالإنهائية له من الحلول ($0 = 0$) فإن $(\Delta) \subset (P)$.

(c) إذا كانت هذه المعادلة لا تقبل حل "0 = 0" فإن (Δ) و (P) متوازيان قطعا.

ملاحظة

$D(A, \vec{u}) \parallel D'(B, \vec{v})$ (*) تكفي \vec{u} و \vec{v} مستقيمتين

$D(A, \vec{u}) \parallel P(B, \vec{v}, \vec{w})$ (*) تكفي \vec{u} و \vec{v} و \vec{w} مستوى

$P(A, \vec{u}, \vec{v}) \parallel P'(B, \vec{x}, \vec{y})$ (*) تكفي \vec{u} و \vec{x} و \vec{y} و \vec{v} مستوى

و \vec{v} و \vec{x} و \vec{y} و \vec{u} مستوى.

(*) إذا كان عددين منعدمين وعدد واحد غير منعدمين مثلا $b = 0$ ، $a = 0$ و $c \neq 0$ فإن معادلنا (D) هما:

4. الأوضاع النسبية لمستقيمين.

ملاحظة من أجل دراسة الأوضاع النسبية لمستقيمين يستحسن استعمال تمثيلين باراميتريين.

نعتبر المستقيمين

$$(\Delta'): \begin{cases} x = x_1 + a't' \\ y = y_1 + b't' \\ z = z_1 + c't' \end{cases} \quad (\Delta): \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

لدينا (Δ) مار من $A(x_0, y_0, z_0)$ وموجه بـ

$\vec{u}(a', b', c')$ و (Δ) مار من $B(x_1, y_1, z_1)$ وموجه بـ $\vec{v}(a, b, c)$ من أجل دراسة تقاطع (Δ) و (Δ') نقو بدراسة استقامتي \vec{u} و \vec{v}

(a) إذا كانت \vec{u} و \vec{v} مستقيمتين فإن $(\Delta) \parallel (\Delta')$. ولمعرفة هل (Δ) و

(Δ') منطبقان أم متوازيان قطعا. نتحقق هل $A \in (\Delta')$ فلن $A \in (\Delta')$.

(*) إذا كان $A \in (\Delta')$ فلن $A \in (\Delta)$.

(*) إذا كان $A \notin (\Delta')$ فلن $A \notin (\Delta)$.

(b) إذا كانت \vec{u} و \vec{v} غير مستقيمتين فإن (Δ) و (Δ') متقطعان أو غير مستوى أثنيين، ولمعرفة أي حالة لدينا نقوم بحل النظمة:

$$(S) \begin{cases} x_0 + at = x_1 + a't' \\ y_0 + bt = y_1 + b't' \\ z_0 + ct = z_1 + c't' \end{cases}$$

في الثالثة.

(i) إذا كان للنظمة (S) حل فإن (Δ) و (Δ') متقطعان وللحصول على

إحداثيات نقطة التقاطع نوع t في تمثيل (Δ) أو t' في تمثيل (Δ') .

(ii) إذا كانت النظمة (S) لا تقبل حل فإن (Δ) و (Δ') غير مستوى أثنيين.

IV. المستوى في الفضاء

1. تعريف

لتكن A نقطة و \vec{u} و \vec{v} متوجهين. المستوى المار من A والموجه بـ

$$P(A, \vec{u}, \vec{v}) = \{M \in E / \overrightarrow{AM} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}\}$$



ملاحظة $M \in P(A, \vec{u}, \vec{v})$ و \vec{u} و \vec{v} مستوى

2. تمثيل باراميتري لمستوى

ليكن (P) المستوى المار من (x_0, y_0, z_0) و الموجه بالمتوجهين $\vec{u}(a', b', c')$ و $\vec{v}(a, b, c)$ تمثيل باراميتري لمستوى (P) هو:

$$(P): \begin{cases} x = x_0 + at + a't' \\ y = y_0 + bt + b't' \\ z = z_0 + ct + c't' \end{cases} \quad (t, t' \in IR)$$

3. معادلة ديكارتية لمستوى

ليكن (P) المستوى المار من (x_0, y_0, z_0) و الموجه بالمتوجهين

$$\vec{v}(a', b', c') \text{ و } \vec{u}(a, b, c)$$

للحصول على معادلة ديكارتية لـ (P) نتبع ما يلى: