Logiciels et domaines d'application de l'informatique

1- Logiciels

1-1 Définition

-Un programme informatique est une succession d'instructions exécutable par l'ordinateur.

-Un logiciel est un programme ou ensemble de programmes informatiques nécessaires au **fonctionnement** et **l'utilisation** d'un ordinateur ou un système informatique. On distingue deux types de logiciels : les logiciels de base et les logiciels d'application.

1-2- Logiciel de base

Un logiciel de base est un logiciel indispensable au fonctionnement de l'ordinateur, il permet de contrôler et de gérer toutes les ressources matérielles et logicielles de l'ordinateur. Ce logiciel est appelé **système d'exploitation**.

Exemples :

- **MS-DOS (**Microsoft Disk Operating System)**,**
- **Windows** (, 98, 2000, XP, Vista, 7, 8),
- **Unix,**
- **Linux,**
- **MAC OS**

1-3- Les logiciels d'applications

Un logiciel d'application est un ensemble de programmes destinés à traiter des tâches particulières.

Exemples :

- Logiciels de traitement de texte (Word, AmiPro, Word Perfect)
- Logiciels de tableur (Excel, OpenCalc, Quattro Pro,…)
- Logiciels de jeux
- Logiciels de programmation (C, Pascal, Java, Visual Basic,…)
- Logiciels de base de données (Access, oracle,…)
- Logiciels graphiques (Paint, Autocad, photoshop…)
- Logiciels de présentation (power point,…)
- Logiciels de gestion de base de données (Access, oracle,…)
- Logiciels pour l'Internet (Internet explorer, MSN Messenger,…)
- ……..

2- Les domaines d'application de l'informatique

L'utilisation de l'informatique concerne tous les domaines de la vie à savoir :

- Le domaine de la gestion (les banques, la bourse, les assurances, les entreprises,..)
- Le domaine industriel (robots, commande de processus de production,…)
- Le domaine scientifique et l'ingénierie (simulation de phénomènes physiques,…)
- Les domaines de la téléphonie, des communications et des médias (transmission du texte de la voix, du son, des images ou des vidéos,..)
- Le domaine de l'éducation (enseignement assisté par ordinateur, expérimentation assisté par ordinateur,….).
- ……

M.CHETTO